



Varianti Sudoku Selezioni nazionali

4 marzo 2006



© 2006 nonzero



^{1st} World Sudoku Championship

Lucca, 10 -11 March 2006

Nella fase di qualificazione della selezione per la rappresentativa italiana al Campionato Mondiale di Sudoku i concorrenti dovranno risolvere, oltre agli schemi classici, alcune tra le varianti introdotte nel nostro paese dalla rivista **Sudoku Mix**.

In queste pagine vi forniamo descrizioni e schemi di prova dei Sudoku **Pari & Dispari**, **+**, **Tris**, **a Incastro** e **X** per darvi modo di familiarizzare con le nuove regole e scoprire le strategie di soluzione che meglio si addicono alle diverse caratteristiche.

! Nuova regola: Le caselle che fanno parte delle due diagonali centrali devono contenere anch'esse tutti i numeri dall'1 al 9, senza ripetizioni.

Da così

x	8			2	x				
7		8	9		6				
9			6			8			
	2			9					
5	9	6		3					
8		4				5			
4	3	2		8					
	6			4					

a così

1	6	8	4	7	5	2	9	3	
5	7	3	8	2	9	1	6	4	
9	2	4	1	6	3	7	5	8	
6	1	9	2	3	8	5	4	7	
3	8	2	7	5	4	9	1	6	
4	5	7	9	1	6	8	3	2	
8	9	1	6	4	7	3	2	5	
7	4	5	3	9	2	6	8	1	
2	3	6	5	8	1	4	7	9	

Ricordatevi di considerare la diagonale una condizione obbligatoria alla pari delle righe, delle colonne e dei riquadri. Sembra logico (!), ma a volte può succedere di dimenticarlo.

Bonus

Nella fascia orizzontale superiore, nei riquadri a sinistra e al centro c'è il 9; manca nel riquadro a destra. Vediamo come trovarlo.

? Delle sei caselle libere, ce ne sono quattro non valide (indicate con le 'x'): fanno parte di righe dove è già presente il 9.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1			8				2	★	
2		7		8		9	X	6	X
3	9				6		X	X	8
4									
5			2				9		
6		5		9		6		3	

Ne restano due: H1 e I1. Ora entra in gioco la diagonale: la casella I1 fa parte di una diagonale dove è già presente il 9, quindi per esclusione andrà nella casella H1, indicata dalla stella.



n°1
dicembre 2005

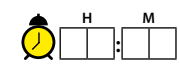


n°2
in edicola



n°3 in edicola
a febbraio

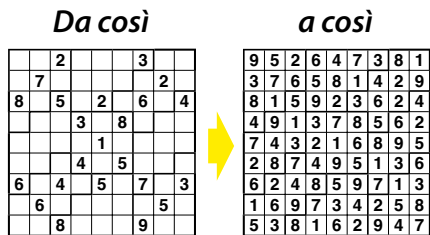
9			5						
			1	2				6	
								5	3
		8	7						
6		4				5			9
					2	3			
	7								
	1			4	5				
					3				4



CONTROLLO

1	2	3	4	5	6	7	8	9

! Nuova regola: Più che una nuova regola si tratta di una nuova forma: la forma irregolare che assumono i riquadri 3x3, trasformati in "tessere" di un puzzle a incastro.



Le aree irregolari (o polimini, per chi vuol far bella figura) hanno la stessa funzione dei riquadri. Semplicemente, si tratta di sfruttarne le forme irregolari per arrivare alla soluzione.

Bonus

? Osserviamo l'area col fondo grigio per individuare dove collocare l'8.

L'8 nella casella C9 consente di escludere le caselle con la 'x' in riga 9 e in colonna C, mentre quello in A3 esclude le caselle in colonna A. Restano due sole caselle possibili: B7 e D7. Se l'8 andasse nella casella con la stella nera, non potremmo collocare alcun 8 nell'area superiore, quindi c'è un'evidente contraddizione. L'8 andrà quindi nella casella con la stella bianca.

	A	B	C	D
1	X		2	
2	X	7	X	
3	8		5	
4	X		X	3
5	X		X	
6	X		X	4
7	6	★	4	☆
8	X	6	X	
9	X	X	8	

! Nuova regola: Le caselle grigie devono contenere i numeri pari, quelle bianche i numeri dispari.

Da così

1						3
			6			
	3		1			
7	1					
	8			5		
			3		4	
		8		6		
		1				
6						7

a così

1	5	6	9	4	8	7	2	3
7	9	4	3	6	2	1	5	8
8	2	3	5	7	1	9	6	4
2	7	9	1	5	4	8	3	6
3	4	8	6	2	9	5	7	1
5	6	1	7	8	3	2	4	9
4	1	5	8	3	7	6	9	2
9	3	7	2	1	6	4	8	5
6	8	2	4	9	5	3	1	7

In ciascuna riga, colonna e riquadro ci sono:
 cinque caselle bianche per i numeri dispari: 1, 3, 5, 7 e 9
 quattro caselle grigie per i numeri pari: 2, 4, 6 e 8.

Bonus

Ecco come sfruttare le caselle bicolore per arrivare alla soluzione.

1								3
			A	6	B			
		3			1			

? Nella fascia orizzontale ci sono due 3 nei riquadri a sinistra e a destra: manca nel riquadro centrale. Va per forza in una delle due caselle A e B, ma quale? Consideriamo il colore delle caselle e potremo sciogliere il dubbio: il 3 andrà per forza in quella bianca poiché quella grigia è destinata ai numeri pari.

4		3				6		
		2						4
					8		3	
		5		4				
	5		8		6		1	
				9		2		
	9		7					
6						4		
		9				8		7

🕒 H: M:

CONTROLO

1	2	3	4	5	6	7	8	9

				8	3			
3			1			4		
						1		
							6	
				9				
	7							
		4						
		5			1			7
			9	6				

🕒 H: M:

CONTROLO

1	2	3	4	5	6	7	8	9