



Varianti Sudoku Selezioni nazionali

4 marzo 2006



© 2006 nonzero



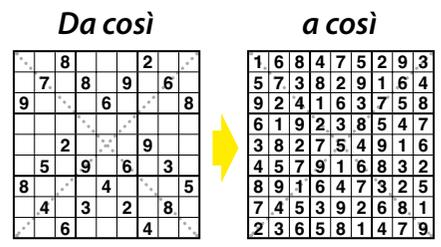
^{1st} World Sudoku Championship

Lucca, 10 -11 March 2006

Nella fase di qualificazione della selezione per la rappresentativa italiana al Campionato Mondiale di Sudoku i concorrenti dovranno risolvere, oltre agli schemi classici, alcune tra le varianti introdotte nel nostro paese dalla rivista **Sudoku Mix**.

In queste pagine vi forniamo descrizioni e schemi di prova dei Sudoku **Pari & Dispari**, **+**, **Tris**, **a Incastro** e **X** per darvi modo di famigliarizzare con le nuove regole e scoprire le strategie di soluzione che meglio si addicono alle diverse caratteristiche.

! Nuova regola: Le caselle che fanno parte delle due diagonali centrali devono contenere anch'esse tutti i numeri dall'1 al 9, senza ripetizioni.

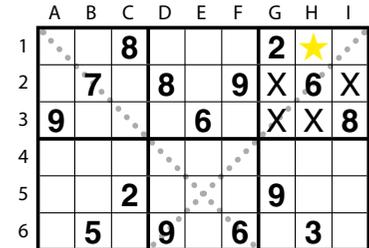


Ricordatevi di considerare la diagonale una condizione obbligatoria alla pari delle righe, delle colonne e dei riquadri. Sembra logico (!), ma a volte può succedere di dimenticarlo.

Bonus

Nella fascia orizzontale superiore, nei riquadri a sinistra e al centro c'è il 9; manca nel riquadro a destra. Vediamo come trovarlo.

? Delle sei caselle libere, ce ne sono quattro non valide (indicate con le 'x'): fanno parte di righe dove è già presente il 9.



Ne restano due: H1 e I1. Ora entra in gioco la diagonale: la casella I1 fa parte di una diagonale dove è già presente il 9, quindi per esclusione andrà nella casella H1, indicata dalla stella.



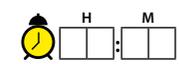
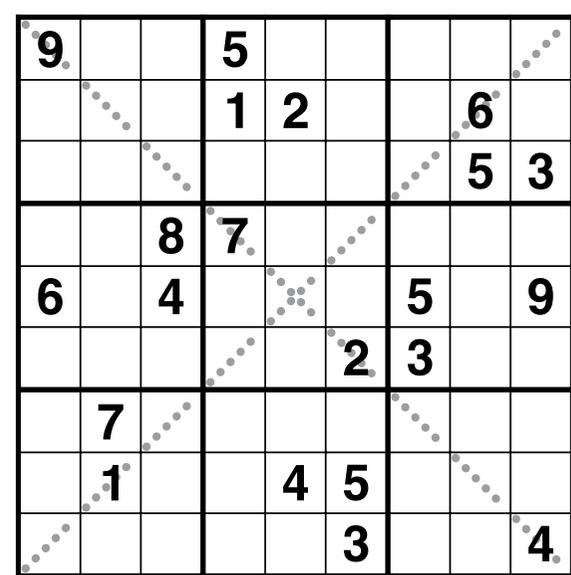
n°1
dicembre 2005



n°2
in edicola



n°3 in edicola
a febbraio

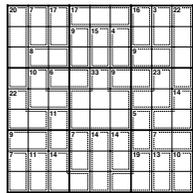


CONTROLLO

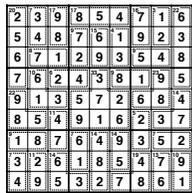
1	2	3	4	5	6	7	8	9

! Nuova regola: I numeretti all'interno delle aree delimitate da linee tratteggiate indicano la somma dei numeri presenti in ciascuna area, la quale deve a sua volta contenere numeri singoli senza ripetizioni.

Da così



a così



Con nessun numero prestampato, altro che diabolico: sembrerebbe impossibile, se non ci fossero le aree tratteggiate...

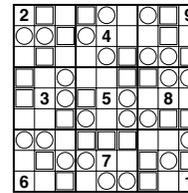
Bonus

Per ottenere 8 con due caselle, ci sono tre combinazioni possibili (1,7) (2,6) (3,5), mentre il 3 è dato dall'unica combinazione (1,2). Anche il 4 ha una sola combinazione (1,3) poiché l'altra possibile (2,2) non è valida. La tabella qui sotto è un ottimo aiuto perché riporta le combinazioni uniche da 2 a 7 numeri diversi per ciascuna somma.

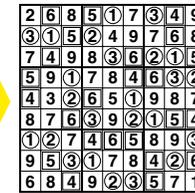
2	3	1+2	5	15	1+2+3+4+5
4	1+3	16	1+2+3+4+6		
16	7+9	34	4+6+7+8+9		
17	8+9	35	5+6+7+8+9		
3	6	1+2+3	6	21	1+2+3+4+5+6
7	1+2+4	22	1+2+3+4+5+7		
23	6+8+9	38	3+5+6+7+8+9		
24	7+8+9	39	4+5+6+7+8+9		
4	10	1+2+3+4	7	28	1+2+3+4+5+6+7
11	1+2+3+5	29	1+2+3+4+5+6+8		
29	5+7+8+9	41	2+4+5+6+7+8+9		
30	6+7+8+9	42	3+4+5+6+7+8+9		

! Nuova regola: Le caselle coi cerchi devono contenere i numeri 1-2-3, le caselle coi quadrati i numeri 4-5-6, le caselle sgombre i numeri 7-8-9.

Da così



a così

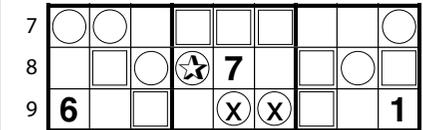


In Sudoku Tris esistono tre tipi di caselle. Ciascuna casella, tranne quelle con i numeri prestampati, deve contenere secondo il tipo un diverso "tris" di numeri:

- le caselle con cerchi: 1-2-3,
- le caselle con quadrati: 4-5-6
- le caselle sgombre: 7-8-9.

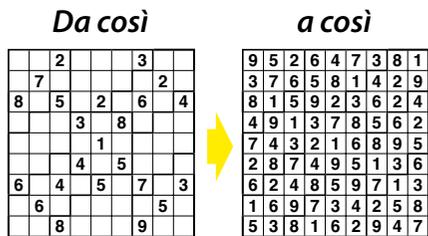
Bonus

I numeri sono pochi, ma le informazioni sono molte, grazie ai tre tipi di caselle. Ecco come sfruttare la nuova condizione per arrivare alla soluzione.



? Nella fascia orizzontale inferiore, osserviamo il riquadro centrale: ci sono due caselle cerchiata in riga 9 e una in riga 8. Ora guardiamo il riquadro a destra: lì, nella riga 9, c'è un 1. Ciò significa che nelle due caselle cerchiata con la 'x', per la regola che vieta di ripetere un numero, non può esserci l'1, il quale sarà per forza nell'unica altra casella cerchiata libera, indicata con la stella.

! Nuova regola: Più che una nuova regola si tratta di una nuova forma: la forma irregolare che assumono i riquadri 3x3, trasformati in "tessere" di un puzzle a incastro.



Le aree irregolari (o polimini, per chi vuol far bella figura) hanno la stessa funzione dei riquadri. Semplicemente, si tratta di sfruttarne le forme irregolari per arrivare alla soluzione.

Bonus

? Osserviamo l'area col fondo grigio per individuare dove collocare l'8.

L'8 nella casella C9 consente di escludere le caselle con la 'x' in riga 9 e in colonna C, mentre quello in A3 esclude le caselle in colonna A. Restano due sole caselle possibili: B7 e D7. Se l'8 andasse nella casella con la stella nera, non potremmo collocare alcun 8 nell'area superiore, quindi c'è un'evidente contraddizione. L'8 andrà quindi nella casella con la stella bianca.

	A	B	C	D
1	X		2	
2	X	7	X	
3	8		5	
4	X		X	3
5	X		X	
6	X		X	4
7	6	★	4	☆
8	X	6	X	
9	X	X	8	

! Nuova regola: Le caselle grigie devono contenere i numeri pari, quelle bianche i numeri dispari.

Da così

1								3
			6					
	3			1				
7		1						
	8				5			
				3		4		
		8				6		
			1					
6								7

a così

1	5	6	9	4	8	7	2	3
7	9	4	3	6	2	1	5	8
8	2	3	5	7	1	9	6	4
2	7	9	1	5	4	8	3	6
3	4	8	6	2	9	5	7	1
5	6	1	7	8	3	2	4	9
4	1	5	8	3	7	6	9	2
9	3	7	2	1	6	4	8	5
6	8	2	4	9	5	3	1	7

In ciascuna riga, colonna e riquadro ci sono:
 cinque caselle bianche per i numeri dispari: 1, 3, 5, 7 e 9
 quattro caselle grigie per i numeri pari: 2, 4, 6 e 8.

Bonus

Ecco come sfruttare le caselle bicolore per arrivare alla soluzione.

1								3
			A	6	B			
		3			1			

? Nella fascia orizzontale ci sono due 3 nei riquadri a sinistra e a destra: manca nel riquadro centrale. Va per forza in una delle due caselle A e B, ma quale? Consideriamo il colore delle caselle e potremo sciogliere il dubbio: il 3 andrà per forza in quella bianca poiché quella grigia è destinata ai numeri pari.

4		3				6		
		2						4
					8		3	
		5		4				
	5		8		6		1	
				9		2		
	9		7					
6						4		
		9				8		7

🕒 H: M:

CONTROLO

1	2	3	4	5	6	7	8	9

				8	3			
3			1			4		
						1		
							6	
				9				
	7							
		4						
		5			1			7
			9	6				

🕒 H: M:

CONTROLO

1	2	3	4	5	6	7	8	9